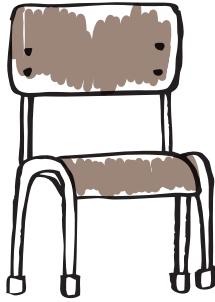




SNEL-KLAAR-ACTIES

Kun je er maar niet genoeg van krijgen? Check ook de toffe kant-en-klaar-acties op www.sfeeropschool.be voor een toffe sfeer op school, in de klas of in de les!

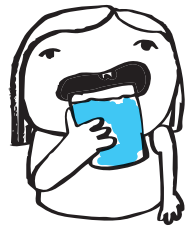


DE STOEL/RAAD HET GELUID

Elke klas krijgt een kopie van een foto met daarop een stoel die ergens in de school staat. Drie minuten voor het begin van de middagpauze stelt de leerlingenraad of -werkgroep een vraag via de intercom op school. Per klas moet er één persoon zo snel mogelijk met het antwoord uit de klas lopen en op de stoel gaan zitten. De vraag zou, bijvoorbeeld, kunnen zijn: 'Geef drie toffe middagactiviteiten die haalbaar zijn op onze school' of 'Welke leerkracht werkt al het langste op onze school?' De eerste leerling die op de stoel zit met een goed antwoord, wint een leuke prijs. Als variatie kan je ook een geluid laten horen waarbij alle klassen moeten raden wat het is.



1 stoel, 1 foto van de stoel, kopies, intercom op school (als de leerkrachten meewerken om de vraag voor te lezen, kan het ook zonder intercom maar met een belsignaal), 1 prijs, 1 vraag



HET ESTAFETTEPARCOURS

Tijdens de middagpauze maak je een estafetteparcours op de speelplaats. Onder en over een tafel, rond een stoel, een bekertje water leegdrinken ... Je laat teams van 4 personen het parcours tegen elkaar afleggen. Zorg zelf al voor enkele ploegjes en vraag ook een ploeg van de leerkrachten. Alle supporters zijn welkom want de inzet is hoog: de winnaar mag een slagroomtaart gooien in het gezicht van de verliezers.



enkele stoelen en tafels uit de refter, 1 bus slagroom, karton als taartbodem, 4 leerkrachten, 4 bekertjes en een fles water



OP DE KOFFIE BIJ DE DIRECTEUR

Iedereen weet wel iets waar hij/zij graag eens over in gesprek gaat met de directeur (bijvoorbeeld het gebrek aan banken op de speelplaats of een idee voor minder pestpartijen of...). Plaats een praattafeltje (met koffie!) op de speelplaats. Een viertal leerlingen gaan gedurende vijf minuten op de koffie de directeur. De leerlingenraad of werkgroep leidt het in goede banen.



koffie (uit de leraarskamer), een bereidwillige directeur met tijd, een onderwerp dat aanspreekt, 1 tafel en enkele stoelen uit de refter, een rustig maar zichtbaar hoekje

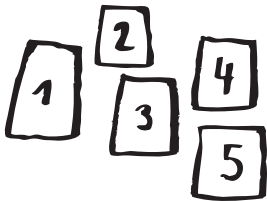


DE QUIZ

Tijdens de middagpauze schrijft de leerlingenraad in alle lokalen enkele quizvragen op bord. De klas die het beste antwoord binnenbrengt tijdens de namiddagspeeltijd wint een prijs (bijvoorbeeld een dessertje in de refter). Voorbeeldvragen: noem zoveel mogelijk leerlingen van de leerlingenraad of van je werkgroep, geef zoveel mogelijk ideeën om het afval op de speelplaats aan te pakken, hoeveel lokalen komen er in de nieuwbouw, hoeveel leerkrachten werken er op school...



krijt, een brievenbus, tijdens de middagpauze een sleutel van de lokalen, een prijs, quizvragen

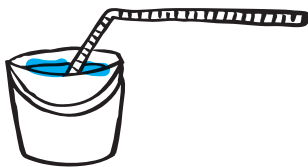


DE RECORDPOGING MET PRONOSTIEK

Tijdens de middagpauze probeer je met zoveel mogelijk leerlingen op vijf A4-bladen te staan, op een fiets te rijden, op een karton eieren te staan, zoveel mogelijk wasknijpers op je gezicht te knijpen ... Alle leerlingen kunnen een gokje wagen. Wie het juiste aantal raadt, wint een prijs (bv. een ijsje).



A4-bladen, fiets, karton eieren of wasknijpers, leerlingen...



TOERNOOI

Organiseer een sporttoernooi op school. Voetbal is heel populair, maar denk ook eens aan 'ongewone' sporten. Stippel op voorhand een speelschema uit (wie tegen wie) en communiceer dat aan alle deelnemers. Enkele originele 'sporten':

- Wie kan het traagst de afstand tussen A en B afleggen op de fiets?
- Hoepelwave: welke twintig mensen kunnen als snelste de hoepel doorgeven?
- Rietjesdrinken: welke klas kan van achter de lijn als eerste de emmer water uitdrinken die 10m verder staat?



fietsen, hoepels, rietjes, emmer water, chronometer...



GOTCHA

Iedereen op school kan meedoen. Het doel is om andere leerlingen (uit een andere klas) te 'vermoorden' op een grappige manier, totdat er iemand als enige overblijft.

Stel met de leerlingenraad of met je werkgroep het wedstrijdreglement op en zorg ervoor dat alles vlot verloopt. Tik 'Gotcha' in je zoekbalk in, en je vindt zeker nog leuke versies van het spel.



namenbriefjes, overzicht, scorebord



HET TERRAS

Maak op de speelplaats of in de refter een chillhoekje met tapijt, zetels, decoratie ... Er is muziek en je krijgt een drankje geserveerd. Eventueel kan je er ook enkele ideeën of voorstellen van je leerlingenraad of van je werkgroep bespreken. Het is niet de bedoeling dat je de halve speelplaats van drank en stoelen voorziet. Een klein gezellig hoekje voor de leerlingen die willen (en snel genoeg zijn) doet wonderen voor de sfeer.



draagbare radio, verlengsnoer, enkele tafels en stoelen, bekertjes, tiental flessen drank, een rustig maar zichtbaar hoekje



LADDERCOMPETITIE

Voor een laddercompetitie maak je een lijst met allerlei mogelijke opdrachten. Je start met een rangschikking: je kent de beginposities willekeurig toe. De deelnemers kiezen zelf wie ze willen uitdagen voor welke opdracht en op welk moment (Let op! Je mag alleen iemand uitdagen die één of twee plaatsen boven jou staat). Op een groot scorebord wordt de rangschikking bijgehouden

Enkele opdrachten die je op de lijst kan zetten:

- Het elastiekje: wie kan als snelste een elastiekje van op de neus rond de nek krijgen door gekke bekken te trekken?
- Dansbattle: welke leerling of leerkracht levert de coolste moves op een liedje?



draagbare radio, verlengsnoer, enkele tafels en stoelen, bekertjes, tiental flessen drank, een rustig maar zichtbaar hoekje

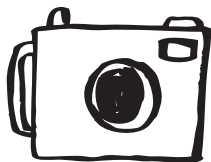


FOTO-CHALLENGE

Hang affiches op en kondig daarop een wedstrijd en het wedstrijdthema aan. De klas die de origineelste foto kan trekken en die indient voor een bepaalde datum wint een prijs. Zorg voor een interessante prijs (bijvoorbeeld een barbecue of taart voor de hele klas). Stel alle inzendingen tentoon in de gang.



affiches, een leuke prijs ...



RECORD VERBREKEN

De leerlingenraad daagt (een) leerling(en) uit. De uitvoering van de opdracht wordt getimed. Anderen mogen nadien proberen dat record te verbreken. Wie is de nieuwe schoolkampioen op vrijdagmiddag om vier uur?

Enkele voorbeelden:

- Met hoeveel mensen geraken jullie in de auto/ een WC-hokje?
- De decibelmeter: welke klas haalt in één minuut de meeste decibels zonder hulpmiddelen?
- De tennisbal: welke tien mensen kunnen als snelste een tennisbal doorgeven die links in de mouw van je trui wordt gestoken en rechts onderaan uit je broekspijp komt?



scorebord, decibelmeter, tennisbal...



DE VUILNISBAK KOMT NAAR JE TOE

Ben je die vuile speelplaats beu en wil je leerlingen ervan bewust maken dat het een kleine moeite is om even naar de vuilbak te lopen? Maak een standje op de speelplaats met de slogan 'vandaag komt de vuilbak naar je toe'. Loop rond en moedig leerlingen aan om, als hun blikje leeg is, een vuilbak te roepen. Onmiddellijk rijdt iemand de vuilnisbak naar hen toe om het blikje in te werpen. De vuilbakbrenger verklapt daarbij ook hoeveel stappen hij hem of haar bespaard heeft (dat zijn er waarschijnlijk belachelijk weinig). Aan de stand van de leerlingenraad wordt telkens het maximum aantal stappen uitgehangen die de vuilbak al heeft moeten afleggen.



draagbare radio, verlengsnoer, enkele tafels en stoelen, bekertjes, tiental flessen drank, een rustig maar zichtbaar hoekje



vlaamse
scholieren
koepel

Een **snel-klaar-actie** boks je snel en met weinig materiaal in mekaar. Zo'n actie brengt instant fun en maakt je leerlingenraad of werkgroep bekender. Deze actie kan er al staan na 2 weken. Ideaal dus om op het eind van het schooljaar nog even te knallen, of om in januari snel en met succes de draad terug op te pikken. Maar het kan ook meer zijn dan enkel fun. Je kan ook op een speelse manier een vraag stellen, de mening van andere leerlingen te weten komen of een probleem bespreken.